

**Husqvarna** 







STIHL

STIHL

## Namentliche Anmeldung der Wettkämpfer, der Mannschaftsführer und der Trainer für die Teilnahme an der WLC vom 12. - 15. März 2026 in Šentjernej, Slowenien

Formular Nr. 4 Anmeldung Wettkämpfer

Die namentliche Anmeldung der Teilnehmer muss bis spätestens 1. Februar 2026 erfolgen. Für Anmeldungen nach diesem Termin wird keine Garantie für die Zimmerreservation übernommen. Wettkämpfer, Teamchef und Trainer haben kein Anrecht auf ein Einzelzimmer und werden in Doppelzimmern einquartiert. Bitte geben sie darum auch den Namen des Zimmerpartners ein. Der Zimmerpartner kann aber auch ein zahlender FAN sein, der das FAN- Paket gebucht hat und dadurch angemeldet ist.

Nation:			Unterschrift:				
Kontaktadres	sse:						
Es gibt folge	nde Kategorien:						
Kategorie Profis	Keine Alterslimitierung. Der Teilnehmer muss so ausgebildet sein, dass er alle Disziplinen unfallfrei ausführen kann. Alle Wettkämpfer müssen unfallversichert sein. Das AtL und der ialc übernehmen keine Kosten, die infolge eine Unfalls entstehen.						
Kategorie U 24	Junior mit Jahrgang 2002 oder jünger. Der Teilnehmer muss so ausgebildet sein, dass er alle Disziplinen unfallfrei ausführen kann. Alle Wettkämpfer müssen unfallversichert sein. Das AtL und der ialc übernehmen keine Kosten, die infolge eine Unfalls entstehen. Der Teilnehmer muss sich bei der Motorsägekontrolle mit gültigem Pass oder ID ausweisen, damit das Alter überprüft werden kann.						
Kategorie Frauen	Keine Alterslimitierung. Die Teilnehmerin muss so ausgebildet sein, dass er alle Disziplinen unfallfrei ausführen kann. Alle Wettkämpferinnen müssen unfallversichert sein. Das AtL und der ialc übernehmen keine Kosten, die infolge eine Unfalls entstehen.						
Funktion	Name, Vorname	Adresse	Wohnort	Kat.	MS. Marke - Typ	Ich möchte ein Doppelzimmer mit	
Teamchef							
Trainer							
Wettkämpfer				Profi			
Wettkämpfer				Profi			
Wettkämpfer				Profi			
Wettkämfer				U 24			
Wettkämpferin				Frauen			
Main Sponsors	of the ialc:						

PFANNER.